

K-1	Raport końcowy z realizacji projektu dofinansowywanego na podstawie art. 12c ustawy z dnia 17 lutego 2005 r. o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne oraz wydatkowania środków finansowych
------------	---

Część A. Informacje o projekcie

A.1 INFORMACJE PODSTAWOWE O PROJEKCIE		
1. Nazwa projektu	„Świadomy e-Senior w świecie cyfryzacji”	
2. Numer i data umowy	2332/CRKC/22 z dnia 27.12.2022	
3. Terminy	Planowany (zgodnie z wnioskiem)	Faktyczny
a) rozpoczęcia realizacji projektu	10.12.2022	15.12.2022
b) zakończenia realizacji projektu	31.12.2022	20.03.2023
A.2 PODMIOT SKŁADAJĄCY RAPORT		
1. Nazwa i adres podmiotu publicznego	GMINA MIASTO ŚWIDNICA, ul. Armii Krajowej 49 58-100 Świdnica	
2. NIP	3	Numer identyfikacyjny REGON
884-002-47-97		890718314

Część B. Opis rezultatów projektu

B.1. INFORMACJE OBOWIĄZKOWE

1. Opis wykonanych prac zgodnie z umową (w szczególności z planem finansowym i harmonogramem):

W ramach realizacji projektu doposażono trzy stanowiska służące do podniesienia kompetencji cyfrowych Seniorów w Klubie Seniora na Osiedlu Młodych w Świdnicy przy ul. Kozara Słobódzkiego 19. Zakupiono trzy laptopy Lenovo IdeaPad3 17.3 i5-11gen/8GB/SSD512 Windows11, koszt jednego laptopu 3.456,30 zł. Prowadzone są zajęcia dla Seniorów z podstaw obsługi komputera.

2. Stopień i zakres realizacji celu projektu:

Celem projektu jest aktywizacja osób powyżej 60 roku życia, nieaktywny zawodowo, uczestników Klubu Seniora przy na Osiedlu Młodych w Świdnicy, w obszarze kompetencji cyfrowych. Dzięki realizacji projektu doposażone zostały trzy stanowiska, służące do podniesienia kompetencji cyfrowych Seniorów. W 2023 roku zaplanowano działania służące upowszechnieniu i rozwijaniu kompetencji cyfrowych Seniorów, poprzez Ich udział w zajęciach z zakresu obsługi komputera, prowadzonych przez pracownika zatrudnionego w klubie. Zajęcia odbywają się w wymiarze 1,5 godziny tygodniowo. Realizacja działań posłuży włączeniu seniorów w budowę społeczeństwa informacyjnego w Polsce, w rozwój funkcjonalnych kompetencji cyfrowych i umiejętności korzystania z IT w codziennym życiu. Działania podjęte dzięki projektowi pozwolą na przeciwdziałanie i minimalizowanie wystąpienia zjawiska wykluczenia seniorów z życia w świecie cyfrowym.

3. Omówienie zakresu, przyczyn i skutków ewentualnych rozbieżności między umową a jej wykonaniem (merytorycznych i finansowych):

Umowa nr 2332/CRKC/22 z dnia 27 grudnia 2022 roku opiewała na kwotę 11 100 złotych, a w ramach postępowania przetargowego dokonano zakupu 3 laptopów za kwotę 10 368,90 złotych.

Ponad dwumiesięczne opóźnienie przekazania Gminie Miasto Świdnica dotacji celowej przyznanej na podstawie zawartej umowy nr 2339/CRKC/22 z dnia 27 grudnia 2022 roku, spowodowało brak możliwości rozliczenia przyznanych dotacji do umów nr: 2332/CRKC/22 z dnia 27 grudnia 2022 roku, 2339/CRKC/22 z dnia 27 grudnia 2022 roku i 2340/CRKC/22 z dnia 27 grudnia 2022 roku. Zgodnie z § 4 pkt 4, strona umowy tj. Minister Cyfryzacji dopuszczał refundację wydatków poniesionych na realizację projektu od dnia ukazania się ogłoszenia. W związku z powyższym Beneficjent, na mocy trzech zawartych umów j/w dokonał zakupu 10 laptopów Lenovo IdeaPad 3 17.3 i5-11 gen/8GB/SSD512, do trzech placówek, tj. Dziennego Domu Senior+ w Świdnicy, przy ul. Saperów 27 (umowa nr 2340/CRKC/22), Klubu Senior+ na Osiedlu Młodych w Świdnicy (umowa nr 2332/CRKC/22) i Klubu Senior+ przy ul. Malinowej 2 w Świdnicy (umowa nr 2339/CRKC/22) za kwotę 34 563,00 złotych na podstawie jednego postępowania i jednego dokumentu księgowego – Faktura VAT 4317/MAG/12/2022 z dnia 29.12.2022r. Brak przekazanych środków dotacji celowej do umowy nr 2339/CRKC/22 z dnia 27 grudnia 2022 roku uniemożliwił rozliczenie faktury i tym samym złożenie raportów końcowych do wszystkich trzech zawartych umów o numerach j/w.

4. Efekty ekonomiczne i korzyści społeczne osiągnięte w wyniku wykonania projektu albo przewidywane do osiągnięcia w ciągu roku od dnia zakończenia tego projektu:

Trzy laptopy z oprogramowaniem, które zakupione zostały w ramach realizacji Projektu, zostały przekazane Klubowi Seniora na Osiedlu Młodych w Świdnicy. Będą wykorzystywane do aktywnego działania przez Seniorów, w zakresie nabywania, upowszechniania i rozwijania kompetencji cyfrowych uczestników Klubu. Rozwój tych kompetencji wpłynie na rozwój umiejętności seniorów, poprawę ich kondycji psychicznej, poprzez poczucie, że mogą odnajdywać się w nowym obszarze życia społecznego. Umiejętności korzystania z komunikatorów, mediów społecznościowych pozwoli na utrzymywanie kontaktów z rodziną, która niejednokrotnie zamieszkuje w dalekiej odległości, uniemożliwiającej stały kontakt osobisty. Udział w projekcie przyniesie korzyści społeczne i ekonomiczne bowiem, osoby starsze staną się mniej osamotnione, wyobcowane z życia.

5. Zakres oddziaływania projektu na inne projekty informatyczne lub przedsięwzięcia wspierające rozwój społeczeństwa informacyjnego (o ile dotyczy):
nie dotyczy

6. Wpływ realizacji projektu na rozwój lokalny i regionalny:

Społeczność lokalna w wieku senioralnym z Gminy Miasto Świdnica będzie miała okazję wzięcia udziału w działaniach z obszaru edukacyjno-aktywizującego. Udział w projekcie pozwoli Seniorom na rozwój kompetencji cyfrowych, co przyniesie korzyści w wielu sferach Ich życia, m.in. komunikacji i budowaniu relacji, zdrowia, rozwoju i aktywności. Umiejętność korzystania z komputera, komunikatorów i aplikacji mobilnych pozwoli na rozwijanie zainteresowań seniorów, ale też wpłynie na budowanie pewności siebie, satysfakcję z własnych dokonań, oraz da poczucie podążania z duchem czasu. Seniorzy staną się świadomymi obywatelami w zakresie kontaktu elektronicznego z urzędami, zostaną włączeni do życia społecznego, obywatelskiego, kulturalnego. Wpłynie to pozytywnie na rozwój i kształtowanie wizerunku społeczności lokalnej i regionalnej.

7. Korzyści w skali międzynarodowej oraz Unii Europejskiej osiągnięte w wyniku realizacji projektu:

Realizacja projektu przyczyni się do zwiększenia umiejętności seniorów w zakresie obsługi komputera. Będą dzięki temu świadomymi obywatelami Unii Europejskiej, którzy potrafią korzystać ze sprzętu komputerowego, komunikatorów. Zyskają możliwość komunikowania się z osobami mieszkającymi na całym świecie. Będzie to budowało pozytywny wizerunek naszego kraju na arenie międzynarodowej.

8. Inne informacje istotne dla oceny wyniku projektu informatycznego / przedsięwzięcia:

Udział seniorów w projekcie wpłynie na rozwój dodatkowych kompetencji uczestników, ponadto udział w zajęciach pozwoli na poprawę stanu psychofizycznego seniorów, wzrost poczucia własnej wartości, nabycie nowych umiejętności i rozwój zainteresowań, nawiązanie i wzmocnienie więzi z innymi dzięki korzystaniu z mediów społecznościowych.

Część C. Rozliczenie nakładów poniesionych w ramach realizacji projektu

Nr zadania	Tytuł zadania	Termin zakończenia wg umowy/faktyczny	Nakłady (zł)		Stopień wykorzystania środków finansowych (wartość w kol. 4/wartość w kol. 5 *100%)
			planowane ogółem, w tym ze środków na informatyzację	poniesione ogółem, w tym ze środków na informatyzację	
1	2	3	4	5	6
1.	Doposażenie trzech stanowisk służących do podniesienia kompetencji cyfrowych seniorów w Klubie Seniora na Osiedlu Młodych w Świdnicy przy ul. Kozara Słobódzkiego 19	31.12.2022/ 20.03.2023	11 100,00	10.368,90	93,41%

Zestawienie faktur dotyczących zadań sfinansowanych ze środków na informatyzację

Lp.	Numer faktury / Wystawca	Data	Kwota (zł)
1	Faktura VAT 4317/MAG/12/2022 WOLNET Łukasz Wolano 58-105 Świdnica, ul. Zamenhofa 46 NIP 884-214-65-30	29.12.2022	10 368,90 zł
2			
3			
Ogółem			10 368,90 zł

Część D. Załączniki (zależnie od charakteru wykonanych zadań)

Lp.	Nazwa dokumentu
1	Kopia faktury zakupu Faktura VAT 4317/MAG/12/2022
2	
3	
4	